

Goliath

- deutlich größer als andere Rassen
- sehr viel Leben
- kann höher steigen ohne zu springen
- langsame Bewegung
- langsames Angriffstempo
- hohe Widerstandskraft im Nahkampf

Statuswerte

12 Herzen

2,1 Blöcke Hoch

5% Erhöter Schaden

3,7 Attackspeed

4,8 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

Blöcke Hochlaufen wie ein Pferd

4,5 Blöcke Baureichweite



Revision #6

Created 2026-04-22 20:01:46 UTC by Yoshi

Updated 2026-04-30 15:02:20 UTC by Yoshi