

# Völker

- [Dämonenblut](#)
- [Drachenblut](#)
- [Mensch](#)
- [Elf](#)
- [Engelsblut](#)
- [Fee](#)
- [Goliath](#)
- [Mani](#)
- [Ork](#)
- [Seafolk](#)
- [Zwerg](#)

# Dämonenblut

Dämonen haben sich durch die harsche Umwelt des Nether an Feuer gewöhnt. Sie kitzelt es nur mehr ein wenig auch wenn sie Lava noch immer gerne vermeiden. Ihr Leben im Nether hat sie in Sachen Angriff gestärkt auch wenn sie weniger Leben haben als andere Völker.

- normale Größe
- erhöhter Schaden
- erhöhte Angriffsgeschwindigkeit
- weniger Leben
- stark im direkten Nahkampf
- Feuereffekt hält kürzer
- Nutze eine Lohennute um alles Lebende um dich herum in Brandzusetzen

Accessoires:

- hat Hörner auf dem Kopf

## Statuswerte

9 Herzen

1,8 Blöcke Hoch

4,1 Attackspeed

5,6 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

2 Blöcke Sichere Falldistanz

Brennzeit auf 1/4 reduziert

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

4.5 Blöcke Baureichweite



# Drachenblut

Drachenblütige sind etwas größer als Menschen und halten mehr aus. Sie sind etwas langsamer unterwegs können dafür aber im Kampf gut was einstecken. Ihre Spezial Fähigkeit ist mit Fire Charges Feuerkugeln zu schießen.

- etwas größer als ein Mensch
- mehr Leben
- leichte Resistenz gegen Rückstoß
- solide Kampfwerte
- etwas langsamer als schnelle Rassen
- kann Feuerbälle werfen mit Fire Charges

Accessoires:

- hat Drachenschweif

## Statuswerte

11 Herzen

1,83 Blöcke Hoch

3,95 Attackspeed

5,5 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

5 Blöcke Fallen ohne Fallschaden zunehmen

8% Rückschlag Resistenz

5% Höherer Verursachterschaden

4,5 Blöcke Baureichweite



# Mensch

Menschen ist das Jack of all Trades Volk. Sie können alles aber nicht besonders gut und auch nicht besonders schlecht. Das Vanilla Minecraft Erlebnis.

- normale Vanilla Werte
- keine besonderen Boni oder Nachteile
- Ausgewogene Wahl für jeden Spiel Stil

## Statuswerte

10 Herzen

1,8 Blöcke Hoch

4 Attackspeed

5,6 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

4.5 Blöcke Baureichweite



# Elf

Elfen sind größere Wesen, welche geschwind durch die Welt kommen. Sie schlagen zwar schnell dafür aber mit wenig Kraft zu. Auch die Anzahl ihrer Herzen ist geringer als die eines Menschen.

- etwas größer als ein Mensch
- erhöhte Angriffsgeschwindigkeit
- erhöhte Laufgeschwindigkeit
- weniger Leben
- etwas geringerer Schaden

Accessoires:

- hat Elfenohren

## Statuswerte

- 9 Herzen
- 1,9 Blöcke Hoch
- 4,3 Attackspeed
- 5,9 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit
- ~1,25 Blöcke Sprunghöhe
- 4.5 Blöcke Baureichweite



# Engelsblut

Engelsblütige sind fast gleich groß wie Menschen. Durch ihre Flügel vermindern sie ihren Fallschaden und gewähren sich auch aus höheren Höhen einen sicheren Fall. Engel sind gutmütige Wesen und schlagen daher weniger stark zu. Ihre spezielle Fähigkeit ist das sie einmal pro Tag mithilfe einer Feder für 10m fliegen können.

- etwas größer als ein Mensch
- reduzierter Fallschaden
- sicheres Fallen aus größeren Höhen
- normale Beweglichkeit
- weniger offensiver Schaden
- kann 15 Minuten am Tag fliegen

## Statuswerte

9 Herzen

1,83 Blöcke Hoch

4 Attackspeed

5,6 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

5 Blöcke Sichere Falldistanz auf

35% Fallschaden Reduzierung

4.5 Blöcke Baureichweite



# Fee

Feen sind kleine Wesen die sich schnell und lebendig bewegen können. Durch ihre kleinen Flügel schaffen sie es Fallschaden zu vermindern. Einem Kampf gehen Feen lieber aus dem Weg. Ihre Spezial Fähigkeit ist einmal pro Tag zu fliegen.

- sehr klein
- sehr geringe Schwerkraft
- sehr gutes Fallverhalten
- weniger Leben
- geringerer Schaden
- sehr hohe Beweglichkeit
- 1 minute pro **Minecrafttag** Fliegen

Accessoires:

- hat Feenflügel

## Statuswerte

8 Herzen

0,8 Blöcke Hoch

4.3 Attackspeed

6,1 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

45% Verringerter Schwerkraftseinfluss

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

4.5 Blöcke Baureichweite



# Goliath

- deutlich größer als andere Rassen
- sehr viel Leben
- kann höher steigen ohne zu springen
- langsame Bewegung
- langsames Angriffstempo
- hohe Widerstandskraft im Nahkampf

## Statuswerte

12 Herzen

2,1 Blöcke Hoch

5% Erhöter Schaden

3,7 Attackspeed

4,8 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

Blöcke Hochlaufen wie ein Pferd

4,5 Blöcke Baureichweite





# Mani

Die Mani, auch gerne das Tier Volk genannt, sind kleine schnelle Wesen, welche sich aus höheren Höhen stürzen können ohne viel Schaden zu bekommen. Im Kampf hilft ihnen aber ihre Statur nicht, da sie weniger Kraft haben zum Zuschlagen und auch weniger Leben.

- kleiner und beweglicher
- erhöhte Laufgeschwindigkeit
- sicheres Fallen auf etwas größerer Höhe
- weniger leben
- etwas geringerer Schaden

## Statuswerte

9 Herzen

1,5 Blöcke Hoch

4.1 Attackspeed

5% Geringerer Schadensoutput

5,9 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

4 Blöcke sichere Fall distanz

4.5 Blöcke Baureichweite



# Ork

Orks sind große stämmige Wesen mit viel Leben. Ihren langsamen Gang machen sie mit erhöhter Schlagkraft wieder weg. Ihre Spezial Fähigkeit ist einmal am Tag können sie dem Tod entkommen und stehen direkt wieder auf.

- größer und kräftiger gebaut
- mehr Leben
- erhöhter Schaden
- etwas langsamer
- stark und robust im offenen Kampf
- kann einmal am Tag sterben, ohne zu sterben

## Statuswerte

11 Herzen

1,94 Blöcke Hoch

4.1 Attackspeed

5,3 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

10% Schadens Output

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

4.5 Blöcke Baureichweite

# Seafolk

Das Seafolk ist in ihrer Größe kleiner als ein Mensch und ist an Land etwas unbeholfen. Unter Wasser sind sie jedoch richtig in ihrem Element. Sie wissen wie sie sich schnell bewegen können, das abbauen und atmen fällt ihnen hier besonders leicht.

- etwas kleiner als ein Mensch
- verbesserter Abbau unter Wasser
- mehr Luft unter Wasser
- leichtere Bewegung durch geringere Schwerkraft
- etwas langsamer an Land

## Statuswerte

9 Herzen

1,72 Blöcke Hoch

4 Attackspeed

5,4 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

4.5 Blöcke Baureichweite

Normale Abbau geschwindigkeit Unterwasser

22% Weniger Langsamere Fallgeschwindigkeit

60 Fach Erhöhte Chance das der Sauerstoff beim Tauchen nicht Sinkt



# Zwerg

- kleiner als andere Rassen
- erhöhte Abbaugeschwindigkeit
- erhöhte Resistenz gegen Rückstoß
- mehr Leben
- Langsamer in der Bewegung
- geringere Interaktionsreichweite
- Nutze Ametistenscherben um deine Abbaugeschwindigkeit für 3 Minuten zu Boosten

## Statuswerte

11 Herzen

1,44 Blöcke Hoch

3,9 Attackspeed

5,3 Blöcke/s Bewegungsgeschwindigkeit

~1,25 Blöcke Sprunghöhe

50% Erhöhte Rückstoß Resistenz

2.8 Blöcke Baureichweite

