

# Regeln & Informationen für die Beförderungen

## Ritter:

Um Ritter zu werden, müsst ihr das Endportal in der normalen Bauwelt selbst finden und durchgehen (Hilfe erlaubt). Beim Kampf gegen den Drachen könnt ihr das aber mit Freunden machen.

## Fürst:

Um Fürst zu werden braucht ihr (Im Forum´s Discordchannel)

- Eure Charakter Geschichte:
  - Eure Geschichte darf nicht nur 5 Sätze lang sein, muss aber auch keine 5 Seiten lang sein.
- die Vorstellung eures Großprojektes:
  - Erklärt uns, in ein paar Sätzen, was genau ihr vorhabt (ihr könnt auch ein Bild dazu hochladen, Bild alleine reicht nicht)
- und euch muss jmd aus dem Hochadel aufstellen
  - die Abstimmung des Hochadels muss mit 60% zu 40% gewonnen werden (Mindestwahlbeteiligung 5. Personen)

## **Beachtet:**

- Das Übernehmen von Schematics/Blaupausen aus dem Internet ist bei Groß- und Communityprojekten verboten (auch mit kleinen Änderungen). Für normale Bauten ist es erlaubt, eigene Singleplayer-Bauten immer.
- Kleine Deko-Elemente (z. B. Bäume, Felsen) sind auch in Großprojekten erlaubt, müssen aber dezent bleiben, geprüft werden und eine Quelle haben.
- Tutorial-Bauten ohne fertige Schematic können für Großprojekte erlaubt sein, müssen jedoch gekennzeichnet und vom Serverteam überprüft werden.

## Lordung:

Wenn ihr euer Großprojekt fertiggestellt habt, wendet euch an hochrangige Spieler und holt euch ihre Meinung an. Wendet euch dann an Royd, er entscheidet dann endgültig, ob das Projekt gelungen ist.

## Krönung:

- Ihr dürft nicht gebannt worden sein
- Bauen eines Communityprojektes, dieses vorher mit dem Rat absprechen
- aktiv in der Community
- Es findet eine öffentliche Krönungswahl bei Edgar (vor dem Ratstisch) statt. Dort muss die Abstimmung auch mit 60% zu 40% gewonnen werden
- Danach besprecht ihr mit Royd, wie ihr eure Krone haben möchtet, also Aussehen und Fähigkeiten. Dies kann aber eine Weile dauern.

Dann habt ihr es endlich geschafft und seid König ^^

Bei der Termin-Wahl von Fürstungen und Lordungen an Yoshi Wenden.

---

Revision #2

Created 2026-04-30 20:40:03 UTC by Yoshi

Updated 2026-04-30 20:46:31 UTC by Yoshi