

Regeln

- [Regeln](#)
- [Regeln & Informationen für die Beförderungen](#)

Regeln

Sinn der Regeln

Der Geist steht über dem Wort der Regeln.

Zivilisierter Umgang

Rassismus, extremistische politische Äußerungen, Diskriminierung, toxisches oder unangemessenes Verhalten, Spam, Beleidigungen, Drohungen, Nötigung sowie Serverfriedensbruch und unerlaubtes PVP sind verboten.

Eigentum & Grundstücke

Griefing, Diebstahl sowie das Betreten oder Nutzen fremder, gekennzeichnete Gebiete ohne Erlaubnis ist untersagt.

Fair Play

Cheats, Hacks oder Exploits, sowie Mods und TexturePacks, die dir einen unfairen Vorteil geben, sind nicht erlaubt. (z. B. FlyHack, X-Ray, ESP, aufleuchtende Erze, Höhlen Karte, Anzeigen von Mobs oder Spielern auf der Karte)

Keine absichtlichen Serverlags

Konstruktionen oder Verhalten, die den Server absichtlich verlangsamen (z. B. Redstone-Spam), sind verboten.

Anweisungen des Teams folgen

Der Magierorden hat absolutes Vetorecht. Ihren Anweisungen ist Folge zu leisten. Ist kein Mitglied des Magierordens anwesend, ist der Rat weisungsbefugt. Regeln gelten unabhängig vom Rang und Position.

Farming

Großflächiges Farmen von Rohstoffen, Materialien und Strukturen ist nur in den Farmwelten erlaubt. Farmen dürfen nur so groß gebaut werden, wie es für die Vorhaben des Spielers nötig ist. Sie müssen unauffällig und gut in die Umgebung integriert werden und dürfen das Landschaftsbild nicht stören.

Meldepflicht

Bugs, Exploits oder Ähnliches sind unverzüglich dem Magierorden oder dem Rat zu melden.

Gesetze der Herrschaftsgebiete

In Herrschaftsgebieten gelten zusätzlich die vom Spieler selbst geschriebenen Landesgesetze.

Handeln

Handel sollte nachweislich dokumentiert werden. Servereigene Items, Blöcke und Skins dürfen kein Gegenstand eines Handels sein, sofern diese als Spendenbelohnung zu erhalten sind oder waren.

Spaß haben – aber fair bleiben

Spiele fair und Sorge dafür, dass alle eine gute Spielerfahrung haben.

Bei Unklarheiten, Fragen oder Problemen, wendet euch an den Rat oder den Magierorden.

Regeln & Informationen für die Beförderungen

Ritter:

Um Ritter zu werden, müsst ihr das Endportal in der normalen Bauwelt selbst finden und durchgehen (Hilfe erlaubt). Beim Kampf gegen den Drachen könnt ihr das aber mit Freunden machen.

Fürst:

Um Fürst zu werden braucht ihr (Im Forum's Discordchannel)

- Eure Charakter Geschichte:
 - Eure Geschichte darf nicht nur 5 Sätze lang sein, muss aber auch keine 5 Seiten lang sein.
- die Vorstellung eures Großprojektes:
 - Erklärt uns, in ein paar Sätzen, was genau ihr vorhabt (ihr könnt auch ein Bild dazu hochladen, Bild alleine reicht nicht)
- und euch muss jmd aus dem Hochadel aufstellen
 - die Abstimmung des Hochadels muss mit 60% zu 40% gewonnen werden (Mindestwahlbeteiligung 5. Personen)

Beachtet:

- Das Übernehmen von Schematics/Blaupausen aus dem Internet ist bei Groß- und Communityprojekten verboten (auch mit kleinen Änderungen). Für normale Bauten ist es erlaubt, eigene Singleplayer-Bauten immer.
- Kleine Deko-Elemente (z. B. Bäume, Felsen) sind auch in Großprojekten erlaubt, müssen aber dezent bleiben, geprüft werden und eine Quelle haben.
- Tutorial-Bauten ohne fertige Schematic können für Großprojekte erlaubt sein, müssen jedoch gekennzeichnet und vom Serverteam überprüft werden.

Lordung:

Wenn ihr euer Großprojekt fertiggestellt habt, wendet euch an hochrangige Spieler und holt euch ihre Meinung an. Wendet euch dann an Royd, er entscheidet dann endgültig, ob das Projekt gelungen ist.

Krönung:

- Ihr dürft nicht gebannt worden sein
- Bauen eines Communityprojektes, dieses vorher mit dem Rat absprechen
- aktiv in der Community
- Es findet eine öffentliche Krönungswahl bei Edgar (vor dem Ratstisch) statt. Dort muss die Abstimmung auch mit 60% zu 40% gewonnen werden
- Danach besprecht ihr mit Royd, wie ihr eure Krone haben möchtet, also Aussehen und Fähigkeiten. Dies kann aber eine Weile dauern.

Dann habt ihr es endlich geschafft und seid König ^^

Bei der Termin-Wahl von Fürstungen und Lordungen an Yoshi Wenden.