

Changelog: 13.06.2026

Infrastruktur & Sicherheit 1 erledigt

- Sicherheits-Updates durchgeführt

Gameplay & Mechaniken 12 erledigt

- Schlaf-Schwellenwert auf 50 % gesetzt
- Bergbauhammer dauerhaft als 3×3-Werkzeug eingerichtet
- Schnelligkeits-Spitzhacke hinzugefügt
- Inventarsortierung implementiert
- Gegenstands-Nachrückmechanik eingebaut
- Gegenstands-Sortierung sowie Sortierung mit Eisenhacke für Kisten umgesetzt
- Doppelter Drop klarer kommuniziert
- Maximale Anzahl an Banner-Markierungen entfernt
- Banner auf der Livekarte sichtbar gemacht
- Rassenwahl-Wechsel ermöglicht
- Rassenwahl – letzte Änderungsinfos eingefügt
- End nur noch für Ritter betretbar

Commands & Systeme 10 erledigt

- Teleport-Funktion am Monolithen gefixt
- TPA durch Monolith-Allay-Funktion ersetzt
- Positions-Speicherung bei Tod-Nachricht deaktiviert
- Join- und Leave-Nachrichten eingerichtet
- Tab-Liste in richtige Reihenfolge gebracht
- Suche-Befehl für Gegenstände implementiert
- Emojis gefixt
- Block automatisch nachlegen implementiert
- Block-Break-Bug im Krater behoben
- Discord-Link-Befehl vergibt automatisch den passenden Minecraft-Rang

Welt & Inhalte 5 erledigt

- Moro fertiggestellt
- Nicole fertiggestellt
- Navara – Text

Wiki & Magierorden 4 erledigt

- Völker ins Wiki eingetragen
- Essenz der Götter im Wiki verlinkt (Skelett-Parasit)
- Voteseiten-Text aktualisiert
- Wiki – Verlinkungen für Haste-Axt, Effi-Spitzhacke und Wegstein-Erklärung ergänzt

Shop & Wirtschaft 3 erledigt

- Spieler-Shops eingerichtet
- Spenden-System konfiguriert
- Spenden-Text online angepasst

Team: Royd Eni Archy Chem

Revision #2

Created 2026-06-13 09:22:10 UTC by Royd

Updated 2026-06-13 09:25:14 UTC by Royd