

03.05.2026 Changelog: 1.21.10

Dieses Dokument listet alle abgeschlossenen Aufgaben des Magierordens auf.

Discord

Infrastruktur & Serverkonfiguration

- Teleportsystem an den Säulen (tpa) eingefügt
- Mehrere Homes für Spieler aktiviert
- `/nick`-Command implementiert
- Diverse Leistungsprobleme gefixt (Day-One-Patch)

Rassen & Menüs

- Novizen-Menü erstellt
- Akolythen-Menü erstellt
- Beförderungssystem implementiert
- Rassen-Kosmetiks eingefügt
- Einlogg-Message mit RP-Pack-Abfrage implementiert

Commands & Items

- `/rezepte`-Command implementiert
- Fangeier hinzugefügt
- Ast (`/eas give`) eingefügt und in den Permissions angepasst
- Standuhr - Höhe gefixt

Quests, Mobs & Loot

- König der Toten implementiert
 - Skelett-Parasiten eingefügt
 - Krater-Knochen-Loot-System implementiert
 - Boss-Loot-Drop mit 25 % Wahrscheinlichkeit konfiguriert
 - Beispiel-Mobs entfernt
-

Welt & Gameplay

- Wegstein-Teleport-System gebaut
 - Spieler-Villager-Shop-Menü erstellt
 - Farmwelt-Reset-System gecoded
 - Votesystem eingerichtet
-

Team: Royd, Archy, Eni

Revision #3

Created 2026-05-03 08:39:33 UTC by Royd

Updated 2026-05-03 08:48:48 UTC by Royd