

2026 Changelogs

Alle Changelogs von 2026

- [26.04.26 Pre Changelog: 1](#)
- [03.05.2026 Changelog: 1.21.10](#)
- [Changelog: 13.06.2026](#)

26.04.26 Pre Changelog: 1

Discord

Dieses Dokument listet alle abgeschlossenen Aufgaben des Magierordens auf.

Infrastruktur & Serverkonfiguration

- Sichere Verbindung zur Bluemap eingerichtet
- Server MOTD Banner geschrieben
- Discord-Link integriert
- Chat-Systeme getestet
- Rassen-Prefix in der Tab-Liste gedebugt
- Auto-AFK für das Team deaktiviert
- Rang-Permissions konfiguriert
- Relevante Schutz-Regions erstellt
- Region „Insel der Toten“ benannt

Sonstiges

- Rassen-Menüs fertiggestellt
- Toten-System getestet und optimiert
- Verschollenen-Quiz implementiert
- Druiden-Menü erstellt
- Cinematic-System gefixed
- `/help` Command implementiert
- `/links` Command implementiert
- `/sammeln` Command implementiert
- Ticket-System eingerichtet

Datapacks & Achievements

- Achievement-System (Kosmetik) implementiert
 - Achievement-System (Kern) implementiert
 - Vanilla-Strukturen im Nether entfernt
-

Dekoration & Items

- Neue Dekorationen eingefügt
 - Voteboxen konfiguriert
 - Feedback in das Ratswahl-System integriert
 - Flammen-Wahlsystem eingerichtet
 - Grab-System konfiguriert
 - Wiki aufgebaut
 - Mülleimer in der Bibliothek eingebaut
 - Zombiefleisch-zu-Leder-Rezept (Ofen) hinzugefügt
-

Rassen & Fähigkeiten

- Flugfähigkeit für die Rasse „Engelsblut“ implementiert
 - Flugfähigkeit für die Rasse „Fee“ implementiert
 - Feder von Ikarus - Effekt & Sound eingebaut
-

Allgemeines

- Stadtnamen festgelegt und eingetragen
- Bett-Home-Permission konfiguriert
- Unsichtbarer Itemframe-Bug behoben
- Tab-Listen-Ränge sortiert
- Mobile Werkbank hinzugefügt

- Mobile Enderchest hinzugefügt
 - „Keep XP“-Funktion implementiert
-

Team: Royd, Archy, Eni

03.05.2026 Changelog: 1.21.10

Dieses Dokument listet alle abgeschlossenen Aufgaben des Magierordens auf.

Infrastruktur & Serverkonfiguration

- Teleportsystem an den Säulen (tpa) eingefügt
- Mehrere Homes für Spieler aktiviert
- `/nick`-Command implementiert
- Diverse Leistungsprobleme gefixt (Day-One-Patch)

Rassen & Menüs

- Novizen-Menü erstellt
- Akolythen-Menü erstellt
- Beförderungssystem implementiert
- Rassen-Kosmetiks eingefügt
- Einlogg-Message mit RP-Pack-Abfrage implementiert

Commands & Items

- `/rezepte`-Command implementiert
- Fangeier hinzugefügt
- Ast (`/eas give`) eingefügt und in den Permissions angepasst
- Standuhr - Höhe gefixt

Quests, Mobs & Loot

- König der Toten implementiert
 - Skelett-Parasiten eingefügt
 - Krater-Knochen-Loot-System implementiert
 - Boss-Loot-Drop mit 25 % Wahrscheinlichkeit konfiguriert
 - Beispiel-Mobs entfernt
-

Welt & Gameplay

- Wegstein-Teleport-System gebaut
 - Spieler-Villager-Shop-Menü erstellt
 - Farmwelt-Reset-System gecoded
 - Votesystem eingerichtet
-

Team: Royd, Archy, Eni

Changelog: 13.06.2026

Infrastruktur & Sicherheit 1 erledigt

- Sicherheits-Updates durchgeführt

Gameplay & Mechaniken 12 erledigt

- Schlaf-Schwellenwert auf 50 % gesetzt
- Bergbauhammer dauerhaft als 3×3-Werkzeug eingerichtet
- Schnelligkeits-Spitzhacke hinzugefügt
- Inventarsortierung implementiert
- Gegenstands-Nachrückmechanik eingebaut
- Gegenstands-Sortierung sowie Sortierung mit Eisenhacke für Kisten umgesetzt
- Doppelter Drop klarer kommuniziert
- Maximale Anzahl an Banner-Markierungen entfernt
- Banner auf der Livekarte sichtbar gemacht
- Rassenwahl-Wechsel ermöglicht
- Rassenwahl - letzte Änderungsinfos eingefügt
- End nur noch für Ritter betretbar

Commands & Systeme 10 erledigt

- Teleport-Funktion am Monolithen gefixt
- TPA durch Monolith-Allay-Funktion ersetzt
- Positions-Speicherung bei Tod-Nachricht deaktiviert
- Join- und Leave-Nachrichten eingerichtet
- Tab-Liste in richtige Reihenfolge gebracht
- Suche-Befehl für Gegenstände implementiert
- Emojis gefixt
- Block automatisch nachlegen implementiert
- Block-Break-Bug im Krater behoben
- Discord-Link-Befehl vergibt automatisch den passenden Minecraft-Rang

Welt & Inhalte 5 erledigt

- Moro fertiggestellt
- Nicole fertiggestellt
- Navara - Text

Wiki & Magierorden 4 erledigt

- Völker ins Wiki eingetragen
- Essenz der Götter im Wiki verlinkt (Skelett-Parasit)
- Voteseiten-Text aktualisiert
- Wiki - Verlinkungen für Haste-Axt, Effi-Spitzhacke und Wegstein-Erklärung ergänzt

Shop & Wirtschaft 3 erledigt

- Spieler-Shops eingerichtet
- Spenden-System konfiguriert
- Spenden-Text online angepasst

Team: Royd Eni Archy Chem